

## TÍTULO: BUSCA A ALGUIEN QUE...

**EDAD:** A partir de 16 años.



**TAMAÑO DEL GRUPO:**



De 10 a 40 participantes.

**OBJETIVOS:**



- Favorecer la comunicación con todos los integrantes del grupo
- Conocerse



**DURACIÓN:** 25': 5' presentación + 20' desarrollo + 15' evaluación

**RECURSOS:** -Papeles "Busca a alguien que..."



- Lápices/Bolígrafos.
- Un espacio suficiente para que el grupo se pueda mover libremente.

**DESARROLLO:**



Esta dinámica consiste en entregar a cada participante una hoja con una serie de preguntas las cuales tendrán que contestar preguntando al resto de sus compañeros, intentando no repetir ningún nombre. Hay que hacerlo en el menor tiempo posible, ganan los tres que primero acaben. Finalmente se comprobarán los resultados de las preguntas entre todos los participantes para conocer todos un poco a todos.

Se realizará una pequeña evaluación a los participantes:

- ¿Os ha gustado?
- ¿Os ha parecido divertido?
- ¿Qué preguntas os han resultado fáciles de contestar?
- ¿Qué preguntas os han resultado difíciles de contestar?
- ¿Ha habido alguna pregunta que no hayáis contestado?

**EVALUACIÓN**



A cada uno de los siguientes ítems se contestará SÍ/NO y se harán propuestas de mejora:

- Se ha creado un clima de compañerismo
- Ha habido una buena comunicación
- Todos los participantes se han sentido integrados

**VARIANTES Y ADAPTACIONES: Adaptación infantil**



Como adaptaciones a los niños de infantil (2-3 años) colocaremos a los niños en círculo sentados e iremos realizando preguntas sencillas, por ejemplo “¿Quién tiene perro?”, “¿a quién le gusta el color azul?”, “¿quién tiene hermanitos?”... Los niños que cumplan los requisitos de

## DINÁMICA PARA: CONOCERSE

las preguntas se tendrán que levantar. De esta manera los niños se conocerán entre ellos.

Se podrían variar las preguntas en función del grupo con el que estemos trabajando.

Si algunos participantes tuviesen problemas para desplazarse o comunicarse, podríamos ponerles algún impedimento al resto que les "igualase", ejemplos: todos en silla de ruedas; todos con los ojos tapados, y lazarillo secretario; todos a la pata coja; todos rodando por el suelo o deslizándose.

También podría no terminar hasta que todos hubiesen contestado todas las preguntas, en caso de que alguno tuviese más dificultad que otros, y no habría ganadores.

### **OBSERVACIONES:**



Importante insistir en que hay que intentar no repetir nombre.

## ANEXO

Busca entre los presentes procurando no repetir nombres, una persona que...

1. Viva la más lejos de ti
2. Toque algún instrumento musical. ¿Cuál?
3. Haya estado de vacaciones en el extranjero este verano
4. No haya visto ninguna película de Indiana Jones
5. Haya montado a caballo
6. Terminó de leer un libro esta semana. ¿Cuál?
7. Cumpla los años el mismo día que tú o lo más cerca
8. Tenga el signo zodiacal Escorpio
9. Tiene el mismo número de pie que tú
10. Haya participado en una obra de teatro
11. Sea la más parecida a ti en la estatura
12. Juegue al mus o al ajedrez
13. Prefiera el mismo plato de comida que tú
14. Haya estudiado otra profesión antes que esta. ¿Cuál?
15. Coleccione algo. ¿Qué es?
16. Sea muy tímida
17. Sabe quién es el Lagarto Amarillo y se atreve a demostrártelo
18. Sabe hacer algo muy raro que tú también sabes hacer
19. Conozca el nombre de alguna constelación
20. Hace algo raro con las orejas u otra parte del cuerpo

## DINÁMICA PARA: CONOCERSE

Si terminas con alguna respuesta en blanco, no te des por vencido, sigue buscando.

Una vez completada la hoja, se lo comunicarás al animador para que te apunte, siendo los ganadores los 3 primeros en rellenar la hoja con todas las respuestas correctamente contestadas.